



爪強烈協會中國武術功夫

ASSOCIAÇÃO GARRA FORTE DE ARTES MARCIAIS CHINESA

CONVITE

É uma honra e um prazer estender à sua organização este convite para participar do 10º Torneio União de Artes Marciais Brasil Open BH "Aberto para todos os estilos de Artes Marciais" Que será realizado nos dias 10 e 11 de Novembro de 2012.

MODALIDADES: Taolus tradicionais de mãos livres e com armas, Wushu competitivo, Combates Sanshou, Luta Clássica, Estilos Internos, Shuai Jiao, Semi-Contact, Full Contact, Low Kick, Luta Combinada, Muay Thai, Luta Clássica, Jiu Jitsu, Cassetete, Taekwondo, etc.

LOCAL DO EVENTO: GINÁSIO DA ESCOLA MUNICIPAL PROFª ISAUARA SANTOS BARREIRO - RUA OLINDA - N° 89 - BAIRRO: BARREIRO. - BELO HORIZONTE / MINAS GERAIS (Próximo a Praça da Via do Minério)

INSCRIÇÕES DEVERÃO SER ENVIADAS PARA AGFAMC:

End. Rua Dos Argentinos, N° 15-A, Bairro Jardim Vitoria - CEP. 31975.000 - Belo Horizonte/MG ou enviadas por anexo Para o e-mail: garrafortemestreroberto@yahoo.com.br juntamente com o Comprovante de Depósito.

Informações (031) 3493 5261 / 9211 8523 / 8602 0943

Obs.: Preencha a Ficha de Inscrição com letra legível. Sem Rasuras!

PRAZO DE INSCRIÇÃO :

Até o dia 03/11/2012 Após esta data não aceitaremos mais as inscrições. Lembramos que a data acima referida é o prazo limite para o pagamento das inscrições. As inscrições pagas com datas posteriores as mencionadas serão automaticamente canceladas.

Obs. O regulamento completo do evento encontram-se disponíveis no site da Associação Garra Forte de Artes Marciais Chinesa : www.garrafortemestreroberto.com.br

Atenciosamente,

Grão Mestre José Carlos da Silva (Roberto)

Presidente Diretor Técnico da AGFAMC

Infor: (031) 3493 5261/8602 0943 / 9211 8523

R. DOS ARGENTINOS, 15-A1, JARDIM VITÓRIA / BELO HORIZONTE- MINAS GERAIS

REGULAMENTO E INFORMAÇÕES

Programação: SÁBADO, DIA 10 DE NOVEMBRO DE 2012

08h00min às 09h00min - Pesagem dos Atletas

10h00min – Cerimônia de Abertura

10h30min – Início das Competições

Exibição ,Dança do Leão , Taolus tradicionais de mãos livres e com armas,Wushu competitivo, Luta Clássica, Estilos Internos,Luta Combinada

Programação: DOMINGO , DIA 11 DE NOVEMBRO DE 2012

8h30min – Reunião com Atletas

9h00min- Inícios das Competições , Semi-Contact ,Low Kick,Muay Thai,Shuai Jiao ,Boxe Chinês , Jiu Jitsu Taekwondo,

Obs.: A pesagem dos atletas de combates ocorrerá apenas no Sábado, no horário especificado acima. No Domingo não haverá pesagem. Lembramos que os competidores que não se pesarem neste período estarão automaticamente *desclassificados na categoria de combate, sem exceção.*

Aviso importante: Obrigatoriamente todas as escolas participantes no IX Torneio União De Artes Marciais Brasil Open BH deverão estar presentes na CERIMÔNIA OFICIAL DE ABERTURA sábado dia 10/11/2012, às 10:00 horas para entrada (desfile) das entidades. Pedimos a gentileza de que as delegações apresentem-se com o seu uniforme oficial. Fica proibido o atleta de desfilar usando boné ou uniforme que não seja o oficial de sua delegação.

TAXA DE INSCRIÇÃO

1 Modalidade – R\$50,00 / 2 Modalidades –R\$70,00/ Acima de 2 Modalidades acréscimo de R\$15,00

TAXA DE COMPETIÇÕES VALENDO CINTURÃO

R\$70,00 - Boxe Chinês / Muay Thai – Categoria Juvenil /Adulto

DEPOSITE O VALOR DE SUA INSCRIÇÃO NA CONTA :

Caixa Econômica Federal

Agencia: 0083 /Operação: 003 / Conta: 00001128-0

ASSOCIAÇÃO GARRA FORTE DE ARTES MARCIAIS CHINESA

APENAS ACEITAREMOS DEPOSITOS NA BOCA DO CAIXA ou em Qualquer Caixa Lotérica

PREMIAÇÃO :

Todas Modalidades”Kung Fu “ 1ºlugar , 2ºlugar , 3ºlugar - Medalhas Padronizadas /Certificado de Participação

Todas Modalidades”Lutas” 1ºlugar Troféu Padronizados / 2ºlugar , 3ºlugar - Medalhas Padronizadas /Certificado de Participação

Maior Delegação: Troféu de 1ºlugar,2ºlugar,3ºlugar

ATESTADO MÉDICO

O atleta de combate deverá apresentar um atestado médico na hora da confirmação da pesagem, que o ateste a estar apto a participar de uma competição de luta. Não devendo este ter mais do que **4 (quatro) semanas até a data do evento**, o mesmo passará por uma vistoria pelo médico do evento para aprovação ou não, caso esse atestado não seja aprovado pelo médico do evento, o atleta estará automaticamente desclassificados e não terão direito ao reembolso da taxa de inscrição. Lembramos que o atleta deverá apresentar o atestado médico original, cópias de atestado não serão aceitas.

Cuidado: Todos os competidores de combate têm o dever de ter cuidado para não ferir seu oponente obedecendo estritamente às regras e não cometendo faltas. Quando o oponente for ferido e, de acordo com a opinião médica, não puder continuar, o outro lutador será julgado por ter agido descuidadamente e será desqualificado da categoria ou da competição inteira.

PROTESTO (RECLAMAÇÃO)

Atenção para esse aviso: Caso o atleta, técnico ou dirigente não concordar com o resultado da arbitragem na hora da competição, deverá entrar com uma notificação por escrito através do técnico ou chefe da delegação, com até 15 minutos após o ocorrido. A notificação deverá ser entregue para o chefe de arbitragem juntamente com a filmagem completa da competição do atleta, mais o pagamento de **R\$ 200,00 (duzentos reais)**, que será devolvido se o protesto for aceito e o resultado da competição for alterado, caso contrário não haverá devolução. Para isso faz-se necessário que o atleta e seu técnico conheçam na íntegra as regras de competição do evento da Associação Garra Forte de Artes Marciais Chinesa.

LIMITES DE IDADES DOS COMPETIDORES:

Mirim ate 9 anos / Infantil ate 13 anos / Juvenil ate 17 anos / Adulto ate 35 anos / Sênior acima de 36 anos.

TEMPO DE PRÁTICA

NOVATO (KIU A): Ate 6 meses de experiência.

INTERMEDIÁRIO (KIU B): Ate 2 anos de experiência.

AVANÇADO (KIU C): acima de 2 anos de experiência.

MESTRE

TAOLU TRADICIONAL DE MÃOS LIVRES

Taolu estilo do sul: é a divisão da modalidade de mãos livres em que os atletas realizam as formas com as características tradicionais dos estilos do Sul;

Taolu estilo do norte: é a divisão da modalidade de mãos livres em que os atletas realizam as formas com as características tradicionais dos estilos do Norte;

Outros Taolus: a categoria outros Taolus de mãos livres incluirá todos aqueles Taolus com características não tradicionais, além dos Taolus tradicionais tais como bêbado e macaco, e as formas que possuem acrobacias e deslocamentos similares ao Wushu bem como aqueles Taolus criados sem características definidas de escolas tradicionais do Kung Fu Chinês.

TAOLU TRADICIONAL COM ARMAS

Armas longas: bastão e lança;

Armas curtas: facão e espada de Kung Fu;

Armas articuladas: Lan Tin Kwan (Nunchaku simples), San Tin Kwan (Nunchaku de três partes), corrente simples, chicote simples, bastão longo com nunchaku na ponta, etc;

Armas duplas: facão duplo, espada dupla, punhal duplo, faca de borboleta dupla, facão e escudo, gancho garra de tigre duplo, faca rabo de peixe, Nunchaku duplo, Tonfa dupla, corrente dupla, etc;

Outras armas: Kwan Dao, tridente (garfo de três pontas), Pu Dao, Kau Wan Tou, Pá com meia lua, punhal simples, faca de borboleta simples, estilete, gancho garra de tigre simples, leque, banco, bengala, flauta, machadinha, bastão curto, lança de duas pontas, Tonfa simples, etc.

Trajes obrigatórios: para a competição de Taolu o atleta deverá trajar o uniforme tradicional de sua escola e sapatilha chinesa ou tênis de Kung Fu com o solado baixo.

Atenção: não haverá distinção do uniforme entre os estilos do norte e do sul de Kung Fu tradicional, tanto de mãos livres quanto com armas.

TOI CHAO (LUTA COMBINADA) DE MÃOS LIVRES E COM ARMAS

Toi Chao (Luta combinada): Aqui se aplicam as mesmas regras das categorias de Taolus de mãos livres e com armas. Prevalecerá a categoria masculina quando a equipe for formada de homem e mulher. Toi Chao em que apenas uma pessoa tem arma será tratado como se os dois estivessem usando armas. Onde um competidor tem 18 anos e seu parceiro tem 12 anos prevalece a idade mais alta. Somente será válido o Toi Chao com, no máximo, três pessoas.

TAOLU DE ESTILOS INTERNOS

Tai Chi Chuan - simplificado de 24: aqui está incluída apenas a forma popular simplificada de 24 movimentos. Tempo de execução de até 5 minutos;

Tai Chi Chuan estilo Yang: tempo de execução de até 4 minutos;

Tai Chi Chuan outros estilos: essa categoria incluirá todas aquelas formas com características não tradicionais, tais como as formas criadas sem características definidas de escolas internas de Tai Chi. Tempo de execução de até quatro minutos.

Tai Chi Chuan estilos Wu, Chen e Sun: tempo de execução de até 4 (quatro) minutos;

Internos outros estilos: Pa Kua, Hsing I, I Chuan, Zhou I Chuan e outros. Tempo de execução de até 4 minutos;

Tai Ji Jian - simplificado de 32 com espada: tempo de execução de até 4 minutos;

Internos outras armas: aqui estão incluídas todas as demais armas de todos os estilos internos. Tempo de execução de até 4 (quatro) minutos.

Obs.: as competições individuais poderão ser apresentadas simultaneamente por dois atletas a critério da organização conforme o nº de inscritos.

Atenção: se a forma ultrapassar o tempo máximo permitido para a execução, haverá uma penalidade de 0,01 ponto em cada 10 segundos a mais sobre a média final.

Trajes obrigatórios: o competidor deverá apresentar-se devidamente trajado (blusão chinês de manga longa, calça comprida e sapatilha chinesa de Kung Fu).

TAOLU DE WUSHU COMPETITIVO

Taolus compulsórios: Nanquan (punho do sul) / Changquan (punho do norte) / Daoshu (facão do norte) / Jianshu (espada) / Gunshu (bastão do norte) / Qiangshu (lança) / Nandao (facão do sul) / Nangun (bastão do sul). Esses Taolus terão um tempo de execução de até 1'20";

Taolus preparatórios de 32 posições: Nanquan (punho do sul) / Changquan (punho do norte) / Daoshu (facão do norte) / Gunshu (bastão do norte) / Jianshu (espada) / Qiangshu (lança);

Tai Ji Quan: compulsório de 42 movimentos de mãos livres. Tempo de execução de 5 a 6 minutos;

Tai Ji Jian: compulsório de 42 movimentos com espada. Tempo de execução de 4 a 5 minutos.

Atenção: se a forma ultrapassar o tempo máximo permitido para a execução, haverá uma penalidade de 0,01 ponto em cada 10 segundos a mais sobre a média final.

Aviso: neste evento não haverá separação das formas nova ou antiga de Wushu

competitivo, os atletas competirão em uma só categoria.

CRITÉRIOS DE NOTAS:

1. Iniciante de 6,00 a 7,50;
2. Intermediário de 7,00 a 8,50;
3. Avançado de 8,00 a 9,50.

CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO DOS TAOLUS

1. Postura dos pés e pernas (postura baixa);
2. Velocidade;
3. Equilíbrio;
4. Concentração;
5. Dificuldade;
6. Esquecimento;
7. Falha (arma quebrar, cair, bater no chão etc.);
8. Olhar (a direção correta dos olhares).

PONTOS PERDIDOS NA EXECUÇÃO DOS TAOLUS

1. **Entrar pelo lado errado na área de competição:** menos **0,04** pontos na média final;
2. **Postura das pernas executada inadequadamente:** menos **0,02** pontos na média final;
3. **Perda momentânea de equilíbrio:** menos **0,03** pontos na média final;
4. **Queda ao chão incluindo tocar o chão com as mãos:** menos **0,06** pontos na média final;
5. **Esquecimento:** menos **0,02** pontos na média final;
6. **Se a arma tocar o chão ou o corpo do competidor acidentalmente:** menos **0,05** pontos na média final;
7. **Quebrar a arma ou deixar cair no chão:** perda de **0,05** pontos na média final;
8. No caso do atleta errar a forma ele será automaticamente desclassificado, não tendo direito a uma nova tentativa.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE SHUAI JIAO

Trajes obrigatórios: O competidor deverá apresentar-se devidamente trajado com colete de Shuai Jiao, faixa azul ou vermelha, calça preta de Kung Fu e calçado com sapatilha;

d. **Tempo de combate:** Cada luta consiste de dois rounds com duração de 3 minutos cada round para homens e de 2 minutos para mulheres, com 30 segundos de descanso entre cada round. Caso haja empate nos dois rounds, haverá o 3 round. O ganhador de dois rounds determina o vencedor;

e. **Cuidado:** Os competidores que tiverem cabelos compridos devem prendê-los, os competidores devem estar com as unhas das mãos bem aparadas e não devem usar anéis, pulseiras, correntes ou outro adorno que poderá atrapalhar ou machucar durante a competição.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE CASSETETE:

Luta com bastão de borracha, ganhará aquele que fizer 5 pontos.

Pontuação: Cabeça vale 2 pontos qualquer outra parte do corpo vale 1 ponto; o cassete que encostar no chão antes de acertar o adversário tem uma penalidade de um ponto, sendo esse ponto atribuído ao seu adversário.

REGRAS DE COMPETIÇÃO FULL CONTACT:

Equipamentos Obrigatórios de Proteção: protetor de boca, luvas, capacete, protetor de canela, botinha, coquilha e protetor de tórax até 17 anos.

Trajes Obrigatórios: camisa e shorts.

Tempo de Luta: serão 2 rounds por 1 minuto de descanso.

Critério de Pontuação e Punições.

Golpes proibidos: qualquer chute abaixo da cintura e cotovelada.

Faltas técnicas: quando o atleta recebe um golpe inadequado.

Métodos de punições: na primeira vez será advertido verbalmente, na segunda tirado um ponto, e na terceira o atleta será desclassificado.

Nocaute Técnico: aconteceu quando o atleta sofre um golpe que não esteja preparado, assim aconteceu o nocaute técnico.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE BOXE CHINÊS:

Equipamentos Obrigatórios de Proteção: protetor de boca, luvas, capacete, Coquilha.

Trajes Obrigatórios: camisa e shorts.

Tempo de Luta: serão 2 rounds por 1 minuto de descanso.

Critério de Pontuação e Punições.

Golpes proibidos: joelhada e cotoveladas.

Métodos de punições: na primeira vez será advertido verbalmente, na segunda tirado um ponto, e na terceira o atleta será desclassificado.

Nocaute Técnico: aconteceu quando o atleta sofre um golpe que não esteja preparado, assim aconteceu o nocaute técnico.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE SEMI-CONTACT :

Serão de 5 pontos para faixa coloridas e 5 pontos para os faixas pretas, duração de 2 minutos. É permitido somente chutar da cintura para cima, e soca da cintura para até a altura do ombro. Será permitido soco no rosto somente para faixa preta.

OBS. Se a luta tiver muito agressiva o juiz poderá desclassificar o atleta agressor. Se houver sangramento será desclassificado. Para os faixas pretas vale soco na cabeça (no rosto). Chute vale 2 pontos (na altura da cabeça) e soco 1 ponto.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE MUAY THAI :

Para o MUAY THAI são idênticas às regras do LOW KICK'S, quanto a todos os atos competitivos e diretivos.

- Golpes permitidos durante o combate de Muay Thai

Todos os golpes do boxe inglês; Soco giratório, atacando com o dorso da mão; Todos os chutes do Full Contact e do Low Kick's; Chutar as pernas do adversário; Chutar as articulações do joelho, observando-se somente os ataques

Laterais ; Giratória de calcanhar nas pernas ou coxa, observando-se os ataques

laterais; Joelhadas nas coxas, abdômen ou cabeça, inclusive saltada; Segurar a perna do adversário durante quatro segundos para atacar (semandar ou empurrar); Escalar o adversário para uso da joelhada.

- O atleta não pode executar o clinch a fim de atacar o adversário com joelhadas.

- No combate de Muay Thai são consideradas ações proibidas:

Atacar a coluna ou costas do adversário; Desferir chutes frontais contra articulações; Utilizar o clinch para não usar técnicas e sim para parar o combate; Atacar a nuca; Atacar órgãos genitais, olhos ou garganta; Executar torções ou chaves; Utilizar cotoveladas ; Atacar com a cabeça; Projetar o adversário utilizando-se de quadril.

- No combate de Muay Thai não é válido e constitui falta:

Segurar os braços do adversário para trás; Colocar a cabeça muito baixa para frente chegando esta a estar abaixo

da linha de cintura do adversário; Colocar as mãos no rosto do adversário (salvo para liberação de clinch ou abertura de espaço de trabalho), ou cabeça abaixo do queixo no corpo a corpo; Segurar a cabeça no clinch e aplicar joelhadas ou esporões; Desfrutar da elasticidade das cordas para golpear o adversário ou mesmo abandonar-se em cima destas, pegar impulso e golpear; Agarrar-se nas cordas e golpear; Não parar sua própria ação no STOP (pare) do árbitro ou mesmo não seguir suas ordens; Agredir ou comportar-se agressivamente em relação ao árbitro em qualquer tempo; Adotar uma conduta de combate pouco esportiva, como se atirar no chão voluntariamente, ser muito passivo.

- O atleta de Muay Thai deve lutar de calção e camiseta, sendo a camiseta opcional, porém se um atleta estiver sem a camiseta, o outro também deverá retirá-la.

O atleta de Muay Thai deve utilizar, obrigatoriamente, as seguintes proteções: Protetor Genital (para homens); Tornozeleira em ambos os pés; Protetor de seios (para mulheres); Bandagem para as mãos; Luvas de Boxe com 10 ou 12 onças; Protetor bucal; Protetor de cabeça (para eventos amadores).

- O uso do protetor de canela é opcional, podendo utilizá-lo até somente em uma das pernas.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE JIU-JITSU:

Peso Oficial Masculino e Feminino: será de 5 em 5 kg começando de 40 kg até 85 kg e 86 kg há cima. Trajes Obrigatórios: calção, kimono e faixa.

Tempo de Luta: será de 4 minutos para faixa branca, 6 minutos para faixa azul, 7 minutos para faixas roxa, marrom e preta.

Critério de Pontuação e Punições.

a. Golpes proibidos: chave de tornozelo e joelho, dedo no olho, puxar cabelo, chave de cervical.

b. Nocaute Técnico: quando o atleta é finalizado ou quem fizer maior soma do resultado da pontuação

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Prezados professores e mestres: Com o intuito de trazer aos nossos convidados um evento de qualidade, pedimos que os professores responsáveis e os seus atletas sigam rigorosamente as regras do evento.

Regulamento: Cada professor deverá ler com atenção e cuidado o regulamento e informações gerais antes de preencher a ficha de inscrição de seus atletas.

Inscrições: Não haverá devolução do valor das inscrições, após a entrega das mesmas, pelo não comparecimento do atleta no campeonato por qualquer motivo, pela sua ausência no momento de sua competição, por ficha de inscrição preenchida erroneamente ou por desclassificação durante a competição.

Equipamentos: Cada associação deverá trazer os equipamentos dos atletas de acordo com as categorias nas quais se inscreveram. A organização do evento não fornecerá e nem emprestará equipamentos

Desclassificação: A chamada dos atletas será feita através de um microfone por 3 vezes. O atleta deve comparecer na área de competição, sendo ele automaticamente desclassificado caso se apresente após sua categoria ter entrado na área de competição.

Pesagem: Conforme as regras da AGFAMC, o atleta que até o término da pesagem, estiver fora do peso no qual se inscreveu na ficha, estará automaticamente desclassificado (não tendo direito ao reembolso do valor da inscrição). **Avisamos que não haverá margem de tolerância na pesagem do atleta.**

Esperamos contar com a colaboração de todos, para que possamos organizar um evento de alto nível, pedimos o favor de que os professores passem essas informações aos seus alunos, para evitar inscrições na última hora ou deixar de participar de um evento tão importante como esse.